"AVENTURAS EN EL MUNDO DE LAS PALABRAS: UN JUEGO DE PREGUNTAS PARA PEQUEÑOS CONVERSADORES"

Giselle Díaz Escárate

Material educativo diseñado para niños/as de 4 a 5 años, cuyo objetivo principal es fomentar el desarrollo del lenguaje verbal.

Presentación del recurso didáctico

Objetivo: Este recurso está diseñado para apoyar el desarrollo del lenguaje verbal en niños y niñas de 4 a 5 años, a través de una actividad interactiva con tarjetas de preguntas y respuestas. Las actividades propuestas están orientadas a estimular la capacidad de comunicación y la comprensión de conceptos básicos en un ambiente educativo.

1. Introducción al Material:

Comenzar la presentación explicando brevemente el propósito de las tarjetas de preguntas y respuestas. Subrayar la importancia de estas actividades en el desarrollo del lenguaje verbal y la interacción entre los estudiantes.

2. Ejemplos de Actividades con Preguntas Estimulantes:

Ejemplo 1: Juego de Identificación de Objetos

- Descripción de la Actividad: Los estudiantes recibirán una tarjeta con la imagen de un objeto común, como una manzana o una pelota. Se les hará una pregunta relacionada con la imagen, como "¿De qué color es la manzana?" o "¿Qué puedes hacer con una pelota?".
- Pregunta Estimulante: ¿Qué otras cosas puedes hacer con una pelota además de jugar fútbol?
- Resultado Esperado: Los estudiantes deben responder de manera completa, describiendo no solo el color o uso del objeto, sino también compartiendo experiencias personales o ideas creativas sobre el objeto.

Ejemplo 2: Asociación de Palabras

• **Descripción de la Actividad:** Se mostrará una tarjeta con una palabra, por ejemplo, "sol". Los estudiantes deben asociar esa palabra con otras relacionadas, como "calor", "verano", o "luz".

- Pregunta Estimulante: ¿Qué sientes cuando estás bajo el sol y cómo cambian las cosas a tu alrededor?
- **Resultado Esperado:** Se espera que los estudiantes construyan una pequeña frase o historia simple utilizando las palabras asociadas, fortaleciendo la conexión entre conceptos.

3. Material Imprimible:

El material compartido incluye las tarjetas de trabajo (Flash Cards) que contienen las preguntas y respuestas. Se recomienda que los/as docentes impriman y recorten estas tarjetas para su uso en aula.

Consejos para el/la Docente:

- Anime a los estudiantes a participar activamente, formulando preguntas adicionales basadas en las respuestas dadas.
- Adapte el nivel de complejidad de las preguntas según las habilidades de los estudiantes.
- Fomente la colaboración en pareja o grupo para que los estudiantes compartan ideas y respuestas.































































































































